

販売中!

知的財産権 学習カードゲーム

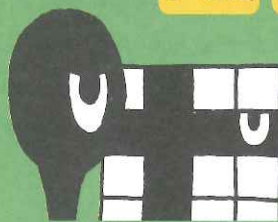
プレイ人数  
3~6人用

対象年齢  
8才以上

プレイ時間  
10~30分

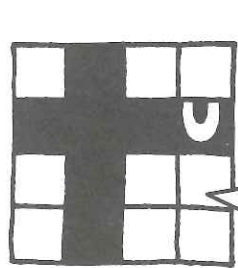
# 知財でポン!

まもって ひろげて アートを発信



たんぽぽの家では、知財を活用してアートを世の中に発信する全員協力型のゲーム、「知財でポン!」を販売しています。ゲームをとおして、参加者同士の配慮や協力を大切に、楽しみつつ、知財の運用を学ぶことができます。ぜひこれを機にプレイしてみませんか?

このゲームで知財をまもる方法は、「ホゴ」と「シュチョー」。  
ふりかかるトラブルからアートをまもり、どんどん広めよう!



これは  
偽物を  
つくるぞ!



これは  
オレのものだ!



購入を検討されている方、購入後初めてプレイする方のために、ゲームのコンセプトや遊び方の解説、プレイ動画などの情報が詰まった、「知財でポン!」ゲーム紹介特設サイトを用意しています。ぜひご覧ください。



## 主な対象者

- ・大学や専門学校でアートやデザインを学ぶ人に。
- ・知財をテーマにした学校教育や企業研修を考えている人に。
- ・知財創造教育(注)に関心がある人に。
- ・障害のある人の表現を社会に発信していきたい人に。
- ・ファブスペースの運営に関わる人に。
- ・民芸品や伝統工芸品のメーカーではたらく人に。
- ・…表現の発信やものづくりにかかわるどんな人にも。

定価 3,500円 + 税

割引あり 5個以上お買い上げで10%割引  
10個以上お買い上げで20%割引

たんぽぽの家のウェブサイトから直接ご注文いただけます!  
<http://tanpoposhop.cart.fc2.com/>

(注)

知財創造教育とは、内閣府等が推進する施策のひとつで、「新しい創造をする(「いいな」を思い描き実現すること)」「創造されたものを尊重する(他人との違いを認め尊重すること)」を楽しみながら理解させ育むことにより、社会を豊かにしていこうとするものです。発達の段階に応じた系統的な知財教育の推進、小中高等学校及び高等専門学校における知財創造教育の全国的な普及が目指され、文部科学省の学習指導要領と関連付ける作業も行われています。

## 知財学習プログラムの出前研修

たんぽぽの家では、カードゲーム「知財でポン!」を用いて、「知的学習について学びあう研修」や「障害のある人のアートと著作権に関する研修」を行なっています。ご希望の日程や場所をご相談ください。あなたの現場まで伺います。どうぞお気軽に下記までお問い合わせください。

ご注文・お問合せ



一般財団法人たんぽぽの家  
〒630-8044 奈良県奈良市六条西 3-25-4 <https://chizai.goodjobcenter.com>  
TEL 0742-43-7055 / FAX 0742-49-5501 E-mail: [chizai@popo.or.jp](mailto:chizai@popo.or.jp)

「知的財産って、むずかしそう」「著作権や肖像権って私たちにも関係あることなのかな?」「海外で言われていること?」「有名なアーティストや大企業の話かな?」……

多くの人にとって法律や契約、権利といった法の問題はむずかしく、まして知的財産権は大事そうで気になるけれども、どこから手をつけていいかわからない敷居の高いものなのではないでしょうか。そこで、たんぼぼの家では、まずは気軽にみんなで楽しくプレイしながら、知的財産権について直感的に学べるカードゲーム「知財でポン!」をつくりました。自分や他者の表現を社会に発信するときに必要な考え方や、どうしたらうまく表現をまもりつつ広めることができるかを学べます。

## 内容物

<p>ゲームカード 発信カード 48枚</p> <p>トラブルカード 赤オレノン 6枚 トラブルカード 黒オレノン 6枚 (まっすく3枚、ギザギザ2枚、ナミナミ1枚)</p> <p>トラブルカード パチモン 6枚</p>	<p>作品カード 6枚 (6色各1枚)</p> <p>発信ボード 1つ (3つのピースを組み合わせず)</p>	<p>ホゴタイル 20枚</p> <p>リスペクトチップ 18個</p>
--	---	--------------------------------------

ゲームのデザインには、障害のあるアーティストの表現を社会に発信する「エイブルアート・カンパニー」の登録作品を使用しています。企業やクリエイターとコラボして作品を商品化したり、デザインとして使える仕組みをつくることで、障害のある人のアートを仕事につなげています。現在、全国の113人のアーティストが登録し、約13,000点の作品をウェブサイトで公開しています。

監修: 知的学習プログラム検討会  
(塩瀬 隆之、小林 茂、白石 晃一、高島 雄一郎、  
中根 伸一、橋本 高志、藤井 克英、渡瀬 聡志)

ゲームデザイン: 橋本 高志 (社会福祉法人ぶろぼの)

アートディレクション: TANSAN

イラスト: 乾 泰誠、柴田 貴一郎、新見 直子、秦 美紀子、  
外尾 友樹、森 豊和、山崎 智明

制作・発行: 一般財団法人たんぼぼの家

[www.ableartcom.jp](http://www.ableartcom.jp)



## 知的財産権 学習カードゲーム「知財でポン!」ご注文フォーム

以下の必要事項を明記のうえ、FAX: 0742-49-5501 か E-mail: [chizai@popo.or.jp](mailto:chizai@popo.or.jp) までお送りください。  
折り返し、入金額と入金先をご連絡します。

インターネットから直接ご注文も受け付けております。 <http://tanpoposhop.cart.fc2.com/>

申込者のお名前(団体の場合は団体名)	注文個数
--------------------	------

個

発送先ご住所(〒 \_\_\_\_\_ )

TEL	FAX
E-mail	